**Universidade Federal da Paraíba**

**Departamento de Ciências Exatas**

**Disciplina: Projeto Avançado de Software II**

**Alunos: Raphael Souza Diniz , Danilo de Araújo Formiga**

**TimeList**

**Descrição das Classes do Sistema**

O sistema esta dividido em pacotes referentes aos diferentes modulos do sistema, todos seguidos do pacote raiz br.com.ufpb.pa.

Segue descrição dos pacotes e suas classes internas:

* **br.com.ufpb.pa**

MainActivity.java: Contem a logica necessaria para a manipulacao de todos os elementos da tela inicial.

Timelist.java: Gerencia o modulo do sistema da vez, possui as regras de negocio.

* **br.com.ufpb.pa.client**

AddClient.java: Tem o codigo responsavel pela criaçao de novos clientes.

* **br.com.ufpb.pa.login**

ConfirmPasswd.java: Classe responsavel pela verificaçao da senha do usuario autenticado.

Login.java: Modelo contendo os atributos e metodos de persistencia do login.

LoginController.java: Controlador do model Login, cujo abstrai as regras do modelo Login.

* **br.com.ufpb.pa.menu**

MenuPrincipal.java: Contem a logica da tela inicial do sistema, bem como o codigo responsavel para a manipulacao de todos os elementos da tela do usuario administrador.

MenuReports.java: Contem a logica da manipulacao dos elementos do menu dos relatorios.

MenuSeller.java: Contem a logica da manipulacao dos elementos do menu dos vendedores.

MenuUsers.java: Contem a logica da manipulacao dos elementos do menu dos usuarios.

* **br.com.ufpb.pa.seller**

SellerDecision.java: Responsavel pela manipulacao dos elementos da tela de decisao do vendedor, onde o mesmo escolhe a situacao da venda.

SubTotal.java: Classe responsavel por efetuar o calculo de uma venda.

* **br.com.ufpb.pa.user**

AddUser.java: Contem a logica necessaria para adicionar um usuario no sistema.

EditUser.java: Possui a logica necessaria para editar um cadastro de usuario no sistema.

ListUser.java: Classe que tem a logica necessaria para listar os usuarios do sistema.

RemoveUser.java: Possui a logica necessaria para remover um usuario do sistema.